

Personnages

- Sacro-Saint Empire d'Abel
 - Gontrand Bravoss

Sacro-Saint Empire d'Abel

Gontrand Bravoss

"On pourrait diminuer le nombre de tours de piste ? C'est l'heure de la 14ème pause goûter."

- Gontrand Bravoss à Nox

Chevalier du 2ème Ciel missionné au Galgados et mis au régime forcé par son ancien supérieur, Nox, Gontrand Bravoss est un chevalier peu endurant mais plein de bravoure et de droiture.

Description

Sexe Masculin

Factions

Sacro-Saint Empire d'Abel

Physique

Méta-info

Gontrand Bravoss est loin d'être gros, il est juste "très enveloppé" comme il aime le dire. Gontrand est toujours en armure de plaque et les rares fois où il enlève son casque c'est lors des repas. Autant préciser que son casque ne sert que très peu et lorsqu'il l'enlève on peut apercevoir de grands yeux bruns avec d'épais sourcils ainsi que des bonnes joues "très enveloppées". Un détail fantaisiste à son sujet est sa coupe de cheveux ras, très courte et aussi verte que la couleur d'une salade. Les cuisses de Gontrand pourraient se compter en jambonneaux, deux pour être exact. Cependant son tour de ventre serait incalculable avec une telle unité. En effet les jambonneaux seraient mangés au fur et à mesure, si bien qu'on n'aurait pas assez d'unités de mesure dans tout Hécate. Bien qu'il ait été mis au régime depuis quelques mois, les effets se font toujours attendre. Et Gontrand conserve son physique de gros nounours.

Mentale

Gontrand est un homme droit dans ses bottes autant qu'il l'est à table. Il possède un sens de la justice rigoureux et il se bat pour ses convictions. Pour autant sa détermination flanche rapidement bien qu'elle se soit un peu endurcie au contact de Nox. Sa volonté peut connaître un boost soudain lorsqu'on lui promet de la nourriture, car pour Gontrand, un bon repas est la meilleure récompense qu'il soit. Il possède aussi un sens de l'honneur prononcé et n'hésite pas à mettre sa vie en jeu, juste le temps nécessaire pour sauver ses compagnons. Bien qu'aimant la nourriture, Gontrand a le cœur sur la main et n'hésite pas à partager une bouchée, mais seulement une seule !

Histoire

Passé

Inconnu.

Arc III - La Guerre du Galgados

Alors qu'il rentre de Fourchenoire, Nox tombe nez à nez avec le Haut-Inquisiteur Lorel, énervé de son précédent combat contre Zahed, Lya et Julius. Il se met à canarder toute la forêt avec des lances de lumière de la taille d'un énorme pilier. Touché, Nox trouve refuge dans une grotte. Par chance, il tombe sur Gontrand et son escouade qui étaient à sa recherche. Gontrand lui administre les premiers soins avant de lui révéler que la Princesse Marina Daorland les a affecté comme ses nouveaux subordonnés pour former l'escouade d'éclaireur Nox. En remerciement Nox décide de prendre la santé de Gontrand en main et de lui faire commencer un régime.

Gontrand participe à l'escarmouche contre le corps d'armée dirigé par Xander Hopkins, de laquelle va découler une cuisante défaite et résultant sur la mort du reste de l'unité d'éclaireurs ainsi que d'une blessure grave infligée à Nox. Gontrand va alors le prendre sous son bras et fuir à toute vitesse faisant chauffer ses cuisses d'un diamètre de deux jambonneaux comme jamais il ne l'a fait avant. Ils trouvent refuge dans une grotte (différente). Gontrand soigne (encore) les blessures de Nox.

Lors de la bataille pour Hécate, Gontrand fait partie des chevaliers ayant mené la charge contre l'armée des morts. Il s'est battu de tout son souffle mais n'a pas fait de crises d'hypoglycémie grâce au petit déjeuner qu'il a pris en cachette de Nox le matin même.

Arc IV - Les Égarés du Ciel

Après la guerre, Gontrand est affecté au régiment d'extermination résultant d'une alliance temporaire de l'armée du Galgados mené par Garmash et de l'Inquisition mené par le Haut-Inquisiteur Lorel afin d'exterminer les morts ayant déserté le champ de bataille. La mission a duré 3 mois et fut considérée comme une demi-réussite car bien que les morts ne soient plus une menace au Galgados ni Victor Daorland, ni Hubert de Fourchenoire n'ont été abattu. Durant cette période Gontrand a fait le deuil de son ancien supérieur Nox en continuant son régime.

Motivations

Gontrand est un partisan de la justice et la suit rigoureusement. C'est aussi un partisan de la bonne nourriture et du gras. Lors d'un combat comme d'un repas, Gontrand donne tout ce qu'il a dans le ventre. Il manie aussi bien la hache que la fourchette et n'hésite à en user contre ses ennemis, qu'ils soient dans son assiette ou sur un champ de bataille.

Relations

Nox

Durant la Guerre de Sang, Gontrand a rejoint l'unité d'éclaireur de Nox suite aux ordres de la Princesse Marina Daorland. Directement sous les ordres de ce dernier, il s'agit du dernier survivant de l'unité Nox. Gontrand voue une relation d'amour-haine avec son supérieur. Ils ne cessent de se sauver mutuellement la vie mais la privation de 18 de ses pauses repas, couplée à l'interdiction de monter sur un cheval afin d'augmenter son cardio font de Nox un Némésis redoutable aux yeux du Chevalier. Bien qu'il ait sérieusement pensé à l'éliminer à plusieurs reprises cela n'a jamais dépassé le fantasme et il décide généralement de prouver sa valeur tant bien que mal à Nox. A l'heure actuelle Gontrand croit que Nox est mort au combat, il continue son régime en sa mémoire.