

Faction

La Ligue des Licornes Unies est une institution mystérieuse mais très puissante qui agit à travers les Univers afin de préserver l'unité du monde, en particulier en protégeant l'évasif 4ème mur.

Ligue des Licornes Unies	
Univers d'origine	Tous
Première apparition	An 42 de l'ère des Nébuleuses
Dernière apparition	-

Objectifs

L'objectif principal de la ligue est la protection à tout prix de l'intégrité des univers. La plupart du temps, les habitants n'ont même pas conscience des dangers de destruction de leur univers ni même de ce qui pourrait se passer si cela arrivait. La Ligue agit dans l'ombre et évite de se faire connaître, bien que certains groupes d'aventurier et autre héros les ont assez vite remarqué et prit d'amitié, pour certains, ou ont essayé de s'en débarrasser, pour d'autres.

Organisation

La Ligue est dirigée par un Président Universel qui a principalement un pouvoir de décision et de sélection de nouveaux membres.

Le reste des membres est séparé en deux. D'un côté le **Conseil de la Crinière** est le cœur stratégique et décisionnaire de la Ligue, accompagnant le Président Universel dans ses réflexions et dans la prise de décision.

De l'autre, on trouve la force d'action principale de la Ligue qui est composée de licornes de tous horizons et sont les véritables acteurs de la préservation universelle.

Personnages importants

Le personnage le plus connu de la Ligue est Uni Dab, la Présidente Universelle.

Les licornes les plus connues de la force d'action sont :

- Twilight Sparkle
- Étalon du cul
- Patapouf la Licorne

Lieux importants

Le quartier général de la Ligue est la Lune Licorne, un lieu qui n'apparaît sur aucune carte et dont l'entrée est impossible sans y avoir été invité.

Elle possède plusieurs antennes dans différents univers afin de rassembler, réunir et former des licornes ainsi que quelques bastions avancés proche des zones les plus actives.

Revision #3

Created 2 May 2020 17:10:49 by trotFunky

Updated 2 May 2020 22:54:04 by trotFunky