

Le livre de cuisine

Des explications, des templates, plein de bonnes choses.

- [Bienvenue !](#)
- [Templates](#)
 - [Personnage](#)
 - [Faction](#)
 - [Lieu](#)
 - [Objet important](#)

Bienvenue !

Les contes et légendes de Blattes

Bienvenue! Au voyageur perdu comme à l'aventurier averti, bienvenue dans ce lieu paisible, loin du fracas des dés et du bruissement des feuilles de papier. Ce *wiki* a pour objectif de recenser, archiver ou développer les pérégrinations parfois rocambolesques, souvent sans queue ni tête, d'un groupe d'amis faisant du jeu de rôle.

Au menu

Notre groupe commence à avoir de la bouteille en plus d'avoir des bouteilles, nous avons donc couvert un grand nombre de jeux de rôle différents au travers d'une bonne quantité de scénarios et de campagnes. Vous trouverez rassemblés ici les plus importants ainsi que les aventures actuelles !

Anima

Anima est un jeu de rôle dark-fantasy se déroulant dans un univers riche et plein de mystères. Le MJ Corwyn nous ballade depuis des années au travers d'une campagne longue et riche de son crû au travers de ce monde et de ses factions.

[Explorer le monde d'Anima](#)

Pathfinder

Pathfinder est maintenant un classique du medieval-fantasy et il a obtenu ce même titre au sein de notre groupe ! Entre la campagne officielle de l'Éveil des Seigneurs des Runes ou du Régent de Jade et des campagnes faites maison au style varié, il y en a pour tous les goûts et pour tout le monde !

[Partir sur les routes de Pathfinder](#)

Pathfinder 2

(Insérer description et Lien)

L'Appel de Cthulhu

À une date dont je ne me souviens plus, le MJ Corbeau nous embarque dans une aventure au milieu de la folie et du mystère du Culte. Entraînés par la riche famille Lemercier, différentes équipes mènent l'enquête aux quatre coins du globe. (Bon pour l'instant les States et la France)

[Rejoindre le culte d'H.P. Lovecraft](#)

Mage : l'Ascension

À une époque que l'on connaît tous très bien - la notre - la magie s'est emparée de nos vies et les a bouleversées, nous entraînant dans son monde déjanté mais non pas dénué de dangers.

[Ouvrez le grimoire de Mage](#)

City of Mist

(Insérer description et Lien)

Fabula Ultima

(Insérer description et Lien)

L'équipe

Mais qui est donc cette bande de joyeux lurons dont vous avez l'opportunité d'explorer les aventures ?

La réponse courte : une bande de joyeux lurons qui joue les funambules sur la corde de la santé mentale et de la logique.

La réponse longue :

- trotFunky : Meneuse occasionnelle, mage intemporelle, webmaster
- Corwyn : MJ en titre, corbeau professionnel
- Luckylink : MJ en fin de hiatus (encore (encore))
- Geekmann : MJ en titre, maître du manque de nom
- Bystus : MJ en titre, écrivain de l'apocalypse
- Fen : Déesse patate
- Dr. Dory : MJ en titre, pyromane assumée
- SeptimusLegends : Panda brutal
- canartiflo : (Fen doit remplir la description)
- Phlavie :
- Parean : Juste Peran.

Hall of Fame :

- Mussiette : maîtresse du RP incessant et de l'optimisation pointue
- CanetonNickel27 : MJ disparu, créateur de l'imprévisible
- TomBoc : "Belle demoiselle"
- Raphifou : Archer qui ne sait pas viser (seul les vrais connaissent son talent)
- Thana : Rêveuse positive et maladroite

Livres publiés

Certains jeux nous ont accompagnés pendant longtemps, d'autres pendant de courtes et intenses moments, mais tous méritent d'être immortalisés.

Voilà ceux qui ne sont plus activement joués dans le groupe, ou qui ont eu moins d'importance que ceux toujours au menu :

Donjons & Dragons

(Insérer description et Lien)

Folklore

[Inscrivez-vous à l'école de Folklore](#)

Mindjammer

Dans un futur lointain l'humanité s'est étendue dans une bonne partie de la Voie Lactée et est devenue encore plus diverse qu'elle ne l'était auparavant. Dans ce space opéra au système très flexible et qui met l'accent sur la narration, les joueurs seront propulsés dans des mondes hauts en couleurs - et potentiellement hors de leur vaisseau si ils agitent les mauvaises personnes...

[Embarquez à bord d'un Mindjammer](#)

ShadowDark

(Insérer description et Lien)

Shadowrun

Le mystère et le crime sont inévitables dans le monde Cyberpunk de Shadowrun où nous sommes très vite embarqués dans des choses qui nous dépassent et essayons de survivre en se faisant un peu d'argent.

[Entrez dans le monde des ombres de Shadowrun](#)

Starfinder

(Insérer description et Lien)

Vampire


(Insérer description et Lien)

Templates

Là où sont rangés et créés les différents templates qui vous facilitent la vie

Personnage

Les licornes sont des êtres merveilleux, mais d'entre-elles ressort un personnage unique... La licorne à la crinière d'étoile : Uni Dab.

Uni Dab	
	
Biographie	
Titre	Présidente Universelle
Race	Licorne
Naissance	Big Bang + 1s
Mort	11/09/2001
Sexe	Corne
Factions	Ligue des Licornes Unies
Méta-info	
Univers d'origine	Tous
Première apparition	1939
Dernière apparition	2012

Description

Physique

Uni Dab est une licorne des plus élégante. Sa fourrure d'un blanc nacré est contrastée avec élégance et défi par sa crinière arc-en-ciel, teinte par les plus grands coiffeurs du multivers. Sa corne dorée n'atteint pas la brillance et l'éclat de ses yeux d'ambre mais, avec un reflet du soleil, peut certainement vous éblouir.

Mental

Uni Dab est invincible. En tous cas c'est ce dont elle est persuadée. Après tout, on l'a recroisée après sa mort, ça a eu l'air de bien marcher...

Histoire

On en sait très peu sur l'histoire de l'Uni Dab. Les traces de sa naissance se retrouvent de manière éparse au milieu des observations astronomiques et sa mort à laissé perplexe de nombreux experts en licornes.

Malgré celà, l'Uni Dab a eu maintes fois le temps de s'ennuyer après avoir explorer l'univers entier, choisissant alors de s'endormir pour quelques milliards d'années avant de repartir voir ce qu'il se passe.

C'est lors d'un de ses réveil que nos chers aventuriers la rencontrèrent pour la première fois, non sans une certaine appréhension. L'interaction fut brève - la guerre venait d'être déclarée - mais ils nouèrent un lien fort avec cette étrange créature cosmique.

Motivations

Uni Dab est motivée. Non, en vérité c'est bien plus que ça. L'Uni Dab **est** la motivation.

Relations

Nombreuses et mystérieuses.

Elle s'est liée d'amitié au groupe de joueurs dont les personnage la rencontre régulièrement et essaye de les aider quelques fois.

Templates

Faction

La Ligue des Licornes Unies est une institution mystérieuse mais très puissante qui agit à travers les Univers afin de préserver l'unité du monde, en particulier en protégeant l'évasif 4ème mur.

Ligue des Licornes Unies

Univers d'origine	Tous
Première apparition	An 42 de l'ère des Nébuleuses
Dernière apparition	-

Objectifs

L'objectif principal de la ligue est la protection à tout prix de l'intégrité des univers. La plupart du temps, les habitants n'ont même pas conscience des dangers de destruction de leur univers ni même de ce qui pourrait se passer si cela arrivait. La Ligue agit dans l'ombre et évite de se faire connaître, bien que certains groupes d'aventurier et autre héros les ont assez vite remarqué et prit d'amitié, pour certains, ou ont essayé de s'en débarrasser, pour d'autres.

Organisation

La Ligue est dirigée par un Président Universel qui a principalement un pouvoir de décision et de sélection de nouveaux membres.

Le reste des membres est séparé en deux. D'un côté le **Conseil de la Crinière** est le cœur stratégique et décisionnaire de la Ligue, accompagnant le Président Universel dans ses réflexions et dans la prise de décision.

De l'autre, on trouve la force d'action principale de la Ligue qui est composée de licornes de tous horizons et sont les véritables acteurs de la préservation universelle.

Personnages importants

Le personnage le plus connu de la Ligue est [Uni Dab](#), la Présidente Universelle.

Les licornes les plus connues de la force d'action sont :

- Twilight Sparkle
- Étalon du cul
- Patapouf la Licorne


Lieux importants

Le quartier général de la Ligue est la [Lune Licorne](#), un lieu qui n'apparaît sur aucune carte et dont l'entrée est impossible sans y avoir été invité.

Elle possède plusieurs antennes dans différents univers afin de rassembler, réunir et former des licornes ainsi que quelques bastions avancés proche des zones les plus actives.

Lieu

La Lune Licorne... On ne peut que s'imaginer sa beauté à partir de l'élégance de ses habitants. Malheureusement, ni toi ni moi ne pourrons jamais l'observer, petit.

Lune Licorne	
<p>Personne ne connaît les origines de la Lune Licorne, ni même si elle a été formée. Il est dit que la Ligue des Licornes Unies a toujours occupé le rôle principal et est responsable de la diffusion de son nom, malgré le fait que personne ne sait si quelques personnes qui ont essayé de suivre les licornes les ont perçus ou jamais revenus.</p>	
<h2>Géographie</h2> <p>L'effectif total de la LLU étant inconnu, il est difficile d'estimer quelle taille devrait avoir la Lune au minimum pour toutes les accueillir.</p>	Informations
<p>Genre de lieu Il est supposé qu'elle se situe à un endroit équidistant de tous les univers. Malheureusement le nombre de personnes ayant conscience de la multitude des univers est limité et celle qui a déjà rencontré la Ligue encore plus.</p>	Lune isolée
<p>Population</p>	Inconnue
<p>Faction principale</p>	Ligue des Licornes Unies
<p>Personnage important</p>	Uni Dab
<p>Richesse</p>	Inimaginable
<p>Danger</p> <p>Peut-on vraiment parler d'une économie quand personne n'a jamais réussi à y mettre les pieds ?</p>	Inexistant
Méta-info	
<h2>Personnages importants</h2>	Tous
<p>Univers d'origine</p>	-
<p>Première apparition</p>	-
<p>Dernière apparition</p>	-

Objet important

La Corne de l'Extérieur est un artefact à la capacité unique de communiquer avec ceux qui se trouvent à l'extérieur des Univers... Rares sont ses utilisations, mais elles ont à chaque fois changé le destin des Univers.

Corne de l'Extérieur

On ne connaît pas les origines de la Corne de l'Extérieur, seulement les deux fois où elle a été utilisée.

- Une première fois pour éviter la fusion catastrophique de deux univers, ce qui a effacé de toutes les mémoires
- Une seconde fois pour convaincre des héros de venir au secours de la Terre



Description

Des légendes de la LLU, la Corne de l'Extérieur est d'une beauté incroyable. Sa surface chatoyante permet d'observer des couleurs qu'on ne pensait même pas possible, la déplacer dans les airs produirait la plus belle mélodie jamais entendue.

Caractéristiques

Type d'objet

Artefact magique

Effets

Rareté

Out of this world

Avec suffisamment de magie provenant de suffisamment d'univers, il est dit que la Corne permet de communiquer avec l'Extérieur, cet univers par delà le 4ème mur, et d'obtenir des réponses ou de l'aide dans les situations les plus critiques pour les Univers.

Conteneur actuel

[Ligue des Licornes Unies](#)

Méta-info

Mal contrôlée, sa puissance peut facilement anéantir ceux qui ont osé se croire digne de la manipuler ainsi.