

Pathfinder 2e

Armes +1

Pour les armes +quelquechose il faut éditer les armes, aller dans détails et ajouter une "rune de puissance".

The screenshot shows the 'Dague de clan' item editor in Pathfinder 2e. The interface is divided into three main sections: 'Résumé Arme', 'Description', and 'Détails'. The 'Détails' section is currently active and shows various settings for the weapon. A red box highlights the 'Rune de puissance' dropdown menu, which is set to 'Puissance d'arme (+1)'. Other settings include 'Base' (Dague de clan), 'Portée de l'arme' (Aucun (corps-à-corps)), and 'Pén. Att. Mult.' (Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)). The 'Matériau et runes' section is also visible, with 'Matériau précieux' set to an empty dropdown and 'Rune de puissance' highlighted.

Résumé Arme	Description	Détails
1	Base	Dague de clan
Peu courant	Portée de l'arme	Aucun (corps-à-corps)
1	Pén. Att. Mult.	Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)
Léger	Matériau et runes	
Identique à transporté	Matériau précieux	
Moyenne	Rune de puissance	Puissance d'arme (+1)

Revision #1

Created 14 September 2022 18:27:09 by trotFunky

Updated 14 September 2022 18:30:25 by trotFunky