

Pathfinder 2e

Armes +1

Pour les armes *+quelquechose* il faut éditer les armes, aller dans détails et ajouter une "rune de puissance".

The screenshot shows the 'Dague de clan' item editor in Pathfinder 2e. The interface is divided into three main sections: 'Résumé Arme', 'Description', and 'Détails'. The 'Détails' section is currently active and shows various attributes of the weapon. A red box highlights the 'Rune de puissance' attribute, which is set to 'Puissance d'arme (+1)'. Other attributes include 'Base' (Dague de clan), 'Portée de l'arme' (Aucun (corps-à-corps)), and 'Pén. Att. Mult.' (Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)). The 'Matériau et runes' section is also visible, with 'Matériau précieux' and 'Rune de puissance' listed.

Résumé Arme	Description	Détails
1	arme à main	arme
Peu courant	Base	Dague de clan
1	Portée de l'arme	Aucun (corps-à-corps)
Léger	Pén. Att. Mult.	Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)
Identique à transporté	Matériau et runes	
Moyenne	Matériau précieux	
	Rune de puissance	Puissance d'arme (+1)

Revision #1

Created 2022-09-14 18:27:09 UTC by trotFunky

Updated 2022-09-14 18:30:25 UTC by trotFunky