

# Pathfinder 2e

## Armes +1

Pour les armes +quelquechose il faut éditer les armes, aller dans détails et ajouter une "rune de puissance".

### DAGUE DE CLAN

OBJET 2

Résumé Arme

1

Peu courant

1

Léger

Identique à transporté

Moyenne

Description

Base

Portée de l'arme

Pén. Att. Mult.

Matériau et runes

Matériau précieux

Rune de puissance

Dague de clan

Aucun (corps-à-corps)

Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)

Puissance d'arme (+1)

Revision #1

Created 14 September 2022 18:27:09 by trotFunky

Updated 14 September 2022 18:30:25 by trotFunky