

# Tutoriels Systèmes

Des tutoriels dédiés à des systèmes spécifiques

- [Pathfinder 2e](#)

# Pathfinder 2e

## Armes +1

Pour les armes +quelquechose il faut éditer les armes, aller dans détails et ajouter une "rune de puissance".

### DAGUE DE CLAN

OBJET

2

Résumé Arme	Description	Détails
<div>1</div> <div>Peu courant</div> <div>1</div> <div>Léger</div> <div>Identique à transporté</div> <div>Moyenne</div>	<div>Groupe d'armes</div> <div>Base</div> <div>Portée de l'arme</div> <div>Pén. Att. Mult.</div> <div>Matériau et runes</div> <div>Matériau précieux</div> <div>Rune de puissance</div>	<div></div> <div>Dague de clan</div> <div>Aucun (corps-à-corps)</div> <div>Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)</div> <div></div> <div>Puissance d'arme (+1)</div>