

Tutoriels Systèmes

Des tutoriels dédiés à des systèmes spécifiques

- [Pathfinder 2e](#)

Pathfinder 2e

Armes +1

Pour les armes +quelquechose il faut éditer les armes, aller dans détails et ajouter une "rune de puissance".

DAGUE DE CLAN OBJET 2

Résumé Arme	Description	Détails
1	Base	Dague de clan
Peu courant	Portée de l'arme	Aucun (corps-à-corps)
1	Pén. Att. Mult.	Défaut (utiliser le trait agile s'il est présent)
Léger	Matériau et runes	
Identique à transporté	Matériau précieux	
Moyenne	Rune de puissance	Puissance d'arme (+1)