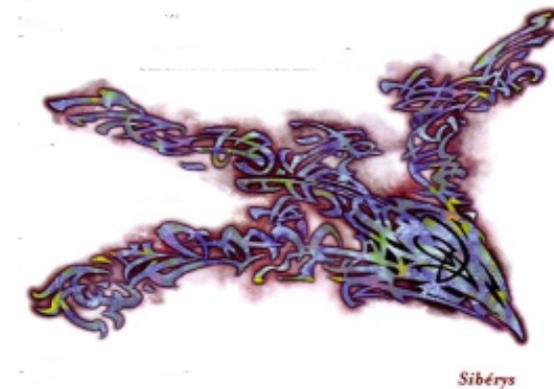




leur porteur certains talents magiques particuliers.

Depuis leur apparition, les porteurs de ces marques se sont regroupés en 13 Maisons à Dracogramme, et représentent aujourd'hui les plus grandes puissances du Khorvaire. Ce sont globalement d'immenses guildes dont les membres sont porteurs de dracogrammes hérités, de dracogrammes aberrants apparus par hasard chez une personne en particulier, ou de non porteurs de dracogrammes dotés de talents utiles à ces Maisons, comme les thaumartisans qui usent de leurs services au sein de ces guildes dans l'immense majorité des cas. Les Maisons à Dracogramme sont chacune spécialisées dans un domaine lié à leur marque, et développent leurs talents dans ce domaine afin de pousser l'acquisition de connaissances, de techniques, et de maîtrise magique en lien avec leur milieu d'affinité. Elles ont donc permis la création de merveilles telles que les Forgeliers de la maison Cannith, les aéronefs de la maison Lyrandar, ou encore le Fulgurant de la maison Orienne.



---

Revision #2

Created 7 May 2021 09:06:51 by Dr-Dory

Updated 25 May 2021 20:44:24 by Dr-Dory