

# Walthus Fièresouche

*sifle un autre mulot pour la route ?*

## Walthus Fièresouche



## Biographie

<b>Titre</b>	Gardien des marais de SoucheSalée
<b>Race</b>	Halfelin
<b>Naissance</b>	inconnue
<b>Mort</b>	inconnue
<b>Sexe</b>	masculin
<b>Factions</b>	Aucune

## Méta-info

<b>Univers d'origine</b>	Le Regent de Jade
<b>Première apparition</b>	4???
<b>Dernière apparition</b>	4???

# Description

## Physique

Walthus est un jeune Halfelin d'agé de la vingtaines. Il est très discret sur son passé à un point où presque personne ne sait d'où il vient. Bien qu'il vive dans les marais de Souchesalée, il est différent des créatures qui y vivent. Il est toujours là pour aider son prochain dans les marais que cela soit pour retrouver leur chemin ou pour les guider.

## Mentale

Walthus est un homme très doux et gentil, à tel point qu'il est toujours là pour aider son prochain. Bien qu'il vive dans les marais, il ne vit pas seul. La compagnie des ces trois serpents

## Histoire

On en sait très peu sur l'histoire de l'Uni Dab. Les traces de sa naissance se retrouvent de manière éparse au milieu des observations astronomiques et sa mort a laissé perplexes de nombreux experts en licornes.

Malgré cela, l'Uni Dab a eu maintes fois le temps de s'ennuyer après avoir exploré l'univers entier, choisissant alors de s'endormir pour quelques milliards d'années avant de repartir voir ce qu'il se passe.

C'est lors d'un de ses réveils que nos chers aventuriers la rencontrèrent pour la première fois, non sans une certaine appréhension. L'interaction fut brève - la guerre venait d'être déclarée - mais ils nouèrent un lien fort avec cette étrange créature cosmique.

## Motivations

Uni Dab est motivée. Non, en vérité c'est bien plus que ça. L'Uni Dab **est** la motivation.

## Relations

Nombreuses et mystérieuses.

Elle s'est liée d'amitié au groupe de joueurs dont les personnages la rencontrent régulièrement et essaie de les aider quelques fois.

---

Revision #3

Created 2020-05-04 22:05:24 UTC by Bystus

Updated 2020-05-05 21:10:22 UTC by trotFunky