

AP09 - Le Régent de Jade

- [Lieux](#)
 - [Pointsable](#)
- [Personnages joueurs](#)
 - [Edmond](#)
- [PNJ](#)
 - [Walthus Fièresouche](#)
 - [Shalélu Andosana](#)

Lieux

Pointsable

La Lune Licorne... On ne peut que s'imaginer sa beauté à partir de l'élégance de ses habitants. Malheureusement, ni toi ni moi ne pourrons jamais l'observer, petit.

Pointsable

Personne ne connaît les origines de la Lune Licorne, ni même si elle a été formée. Il est dit que la Ligue des Licornes Unies a toujours occupé le rôle principal et est responsable de la diffusion de son nom, malgré le fait que personne ne sait si quelques personnes qui ont essayé de suivre les licornes les ont perçus ou jamais revenus.



Géographie

L'effectif total de la LLU étant inconnu, il est difficile d'estimer quelle taille devrait avoir la Lune au minimum pour toutes les accueillir.

Informations

Il est supposé qu'elle se situe à un endroit équidistant de tous les univers. Malheureusement le nombre de personnes ayant conscience de la multitude des univers est limité et celle qui a déjà rencontré la Ligue encore plus.

Genre de lieu

Lune isolée

Population

Inconnue

D'après les quelques bribes d'informations obtenues, la Lune est habitable et possède tout ce qui est nécessaire à la vie pour les licornes de la Ligue. On ne sait pas si cela est naturel ou dû aux modifications apportées par les licornes.

Faction principale

[Ligue des Licornes Unies](#)

Personnage important

[Uni Dab](#)

Économie

Richesse

Inimaginable

Danger

Inexistant

Peut-on vraiment parler d'une économie quand personne n'a jamais réussi à y mettre les pieds ?

Méta-info

Personnages importants

Univers d'origine

Tous

Première apparition [Voir la Ligue des Licornes Unies.](#)

-

Dernière apparition

-

Personnages joueurs

Personnages joueurs

Edmond

L'archer se consacre à la maîtrise de l'arc. Des années d'entraînement ont perfectionné ses compétences, il s'est affûté jour après jour sur des cibles, à la chasse ou à la guerre, faisant pleuvoir la mort sur les lignes ennemies. Edmond sera l'archer par excellence...

Sexe	Homme
Factions	Ligue des Licornes Unies
Méta-info	
Univers d'origine	PF
Première apparition	-
Dernière apparition	-

Description

Physique

Edmond est un personnage mesurant 1m80 pour 40 ans. Sa peau est blanche ce qui fait ressortir ses yeux marron. On ne distingue que très rarement ses cheveux bruns en bataille, dissimulés sous sa cape.

Il est toujours habillé de sa tunique verte foncée où il dissimule son arc et son carquois. Concernant sa musculature.....(à compléter j'ai la flemme actuellement mdr)

Mentale

En un mot ? Teigneux ! Il ne lâchera pas l'affaire aussi facilement ! Edmond aura tendance à vouloir être le meilleur du groupe et il aura besoin d'être raisonné pour calmer ses ardeurs.

Histoire

On en sait très peu sur l'histoire de l'Uni Dab. Les traces de sa naissance se retrouvent de manière éparse au milieu des observations astronomiques et sa mort à laissé perplexe de nombreux experts en licornes.

Malgré celà, l'Uni Dab a eu maintes fois le temps de s'ennuyer après avoir explorer l'univers entier, choisissant alors de s'endormir pour quelques milliards d'années avant de repartir voir ce qu'il se passe.

C'est lors d'un de ses réveil que nos chers aventuriers la rencontrèrent pour la première fois, non sans une certaine appréhension. L'interaction fut brève - la guerre venait d'être déclarée - mais ils nouèrent un lien fort avec cette étrange créature cosmique.

Motivations

Uni Dab est motivée. Non, en vérité c'est bien plus que ça. L'Uni Dab **est** la motivation.

Relations

Nombreuses et mystérieuses. Edmond est un vrai coureur de jupons... Ces amis aventuriers le découvriront très vite....

PNJ

PNJ

Walthus Fièresouche

sifle un autre mulot pour la route ?

Walthus Fièresouche



Biographie

Titre	Gardien des marais de SoucheSalée
Race	Halfelin
Naissance	inconnue
Mort	inconnue
Sexe	masculin
Factions	Aucune

Méta-info

Univers d'origine	Le Regent de Jade
Première apparition	4???
Dernière apparition	4???

Description

Physique

Walthus est un jeune Halfelin d'agé de la vingtaines. Il est très discret sur son passé à un point où presque personne ne sait d'où il vient. Bien qu'il vive dans les marais de Souchesalée, il est différent des créatures qui y vivent. Il est toujours là pour aider son prochain dans les marais que cela soit pour retrouver leur chemin ou pour les guider.

Mentale

Walthus est un homme très doux et gentil, à tel point qu'il est toujours là pour aider son prochain. Bien qu'il vive dans les marais, il ne vit pas seul. La compagnie des ces trois serpents

Histoire

On en sait très peu sur l'histoire de l'Uni Dab. Les traces de sa naissance se retrouvent de manière éparse au milieu des observations astronomiques et sa mort a laissé perplexes de nombreux experts en licornes.

Malgré cela, l'Uni Dab a eu maintes fois le temps de s'ennuyer après avoir exploré l'univers entier, choisissant alors de s'endormir pour quelques milliards d'années avant de repartir voir ce qu'il se passe.

C'est lors d'un de ses réveils que nos chers aventuriers la rencontrèrent pour la première fois, non sans une certaine appréhension. L'interaction fut brève - la guerre venait d'être déclarée - mais ils nouèrent un lien fort avec cette étrange créature cosmique.

Motivations

Uni Dab est motivée. Non, en vérité c'est bien plus que ça. L'Uni Dab **est** la motivation.

Relations

Nombreuses et mystérieuses.

Elle s'est liée d'amitié au groupe de joueurs dont les personnages la rencontrent régulièrement et essaie de les aider quelques fois.

PNJ

Shalélu Andosana

Les licornes sont des êtres merveilleux, mais d'entre-elles ressort un personnage unique... La licorne à la crinière d'étoile : Uni Dab.

Shalélu ANDOSANA



Biographie

Titre	Chasseuse
Race	Elfe
Naissance	120
Mort	----
Sexe	Femme
Factions	Pointesable

Méta-info

Univers d'origine	Pathfinder
Première apparition	AP01- L'Eveil des Seigneurs des Runes
Dernière apparition	----

Description

A Pointesable, Shalélu Andosana est l'une des défenseuses les plus admirées de la ville, bien qu'elle tienne du mystère. Comme Sandru Vhiski, elle ne réside pas en ville, mais elle passe de temps en temps la nuit au Dragon Rouillé, gratuitement car c'est une amie d'Ameiko Kaijitsu. A Pointesable, tout le monde sait que Shalélu est une solitaire et préfère vagabonder dans l'arrière-pays et explorer la région. Elle quitte parfois les environs de Pointesable pour aller rendre visite à des amis qui résident ailleurs en Varisie, mais elle reste toujours dans la région. Personne ne comprend vraiment pourquoi, et quand on lui demande, elle répond simplement "Il faut bien que quelqu'un veille sur vous." En surveillant les activités des gobelins, elle a aidé à sauver la vie de bien des gens qui seraient tombés dans une embuscade sans son intervention et a prévenu la milice de nombreuses reprises quand les gobelins risquaient d'attaquer la ville ou les femmes. Cependant, le prévôt Ciguë a adopté un rôle bien plus actif dans la surveillance de l'arrière-pays et sa milice est de mieux en mieux entraînée. La ville a donc de moins en moins besoin que Shalélu garde un œil sur les terres sauvages. Elle semble ravie de cela, comme si elle était fière que Pointesable soit enfin capable de prendre soin d'elle-même. Elle a même laissé entendre qu'elle pense accomplir un long voyage à l'avenir, mais quand on lui demande des détails, elle se contente de hausser les épaules et de changer de sujet.

Histoire

A venir.

Motivations

A venir.

Relations

Elle est amie avec Ameiko Kaijitsu et Sandru Vhiski.